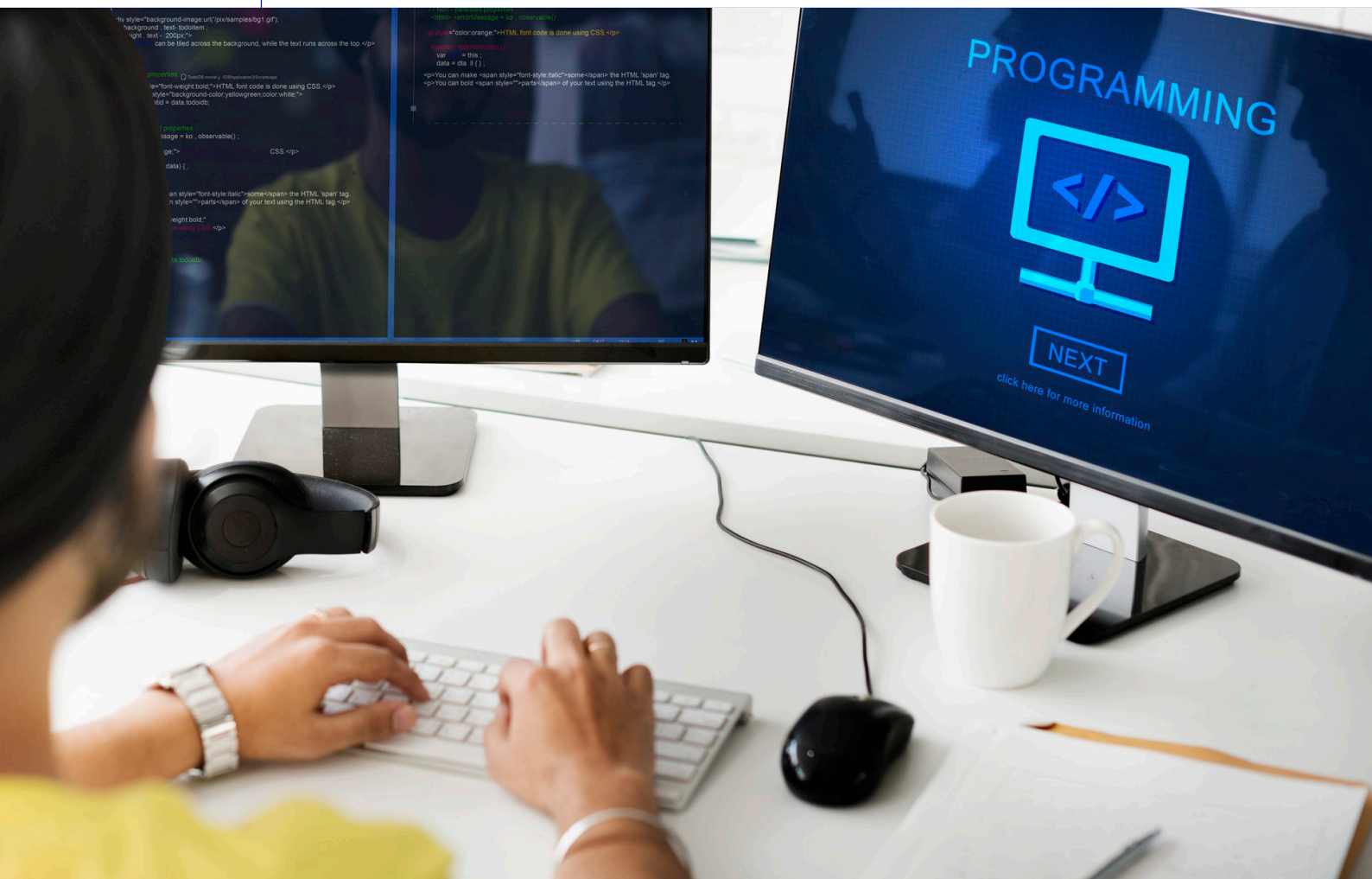
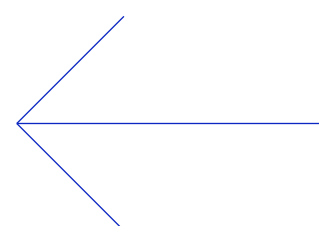


FUNDAMENTOS DE PROGRAMAÇÃO & DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES

CURSO DE ESPECIALIZAÇÃO



PORQUÊ FUNDAMENTOS DE PROGRAMAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES

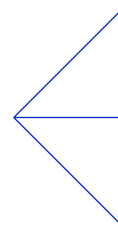


O curso de Fundamentos de Programação e Desenvolvimento de Aplicações oferece uma formação prática e intensiva, alinhada com as exigências do setor tecnológico.

O principal objetivo é dotar os formandos de um conjunto de competências técnicas e interpessoais, essenciais para a integração no mercado de trabalho.

Esta formação foi desenvolvida pela Iscte-Meta Digital, no âmbito do projeto Impulso Adultos, financiado pelo Plano de Recuperação e Resiliência (PRR).

RAZÕES E OBJETIVOS



- Desenvolver competências fundamentais em programação, bases de dados e desenvolvimento de aplicações *web*;
- Adquirir conhecimentos relativos à gestão do desenvolvimento ágil de produtos de *software* e às linguagens de programação;
- Desenvolver um pensamento lógico e estruturado para a resolução de problemas reais;
- Fortalecer competências interpessoais como a comunicação, a criatividade e o trabalho de equipa;
- Adquirir qualificações alinhadas com as dinâmicas de procura no mercado de trabalho;
- Desenvolver ferramentas que permitam o prosseguimento de estudos no ensino superior.

A QUEM SE DESTINA

→ Candidatos com idade igual ou superior a 18 anos;

→ Detentores do ensino secundário completo ou equivalente, em qualquer modalidade.



MIGUEL SALES DIAS

Professor Catedrático
Escola de Tecnologias Digitais Aplicadas, Iscte-Sintra

COORDENAÇÃO



CRÉDITOS
30 ECTS



DURAÇÃO
6 MESES



LÍNGUA OFICIAL
PORTUGUÊS



REGIME DE FREQUÊNCIA
PRESENCIAL | DIURNO



TIPO DE CURSO
CURSO DE ESPECIALIZAÇÃO



VAGAS
25



LOCAL DE ENSINO
CAMPUS LISBOA



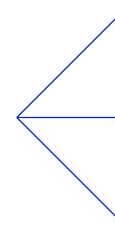
900 EUROS*

CANDIDATURA: 30 EUROS – INSCRIÇÃO: 55 EUROS

*Curso apoiado pelo PRR Impulso Adultos. Os participantes residentes em Portugal têm um desconto de 75% no valor do curso.

PROGRAMA E CONTEÚDOS

INTRODUTÓRIO



FUNDAMENTOS DE PROGRAMAÇÃO (37 HORAS)

- Desenvolvimento do pensamento crítico, lógico e estruturado para a resolução de problemas através da introdução aos conceitos base de programação e ao raciocínio algorítmico.

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS (37 HORAS)

- Compreensão dos princípios da Programação Orientada a Objetos e respetiva aplicação na construção de soluções informáticas.

BASES DE DADOS E GESTÃO DE INFORMAÇÃO (37 HORAS)

- Desenho e modelação de bases de dados relacionais: a execução de consultas SQL para manipulação e gestão eficiente de dados.

PROGRAMAÇÃO PARA A INTERNET (37 HORAS)

- Compreensão da arquitetura da *Web* e dos principais componentes envolvidos no desenvolvimento de aplicações cliente-servidor.

CONCEÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO (55 HORAS)

- Análise e modelação de arquiteturas de *software* para Sistemas de Informação, com foco na estruturação de processos empresariais e no desenho de sistemas adequados ao seu suporte.

A formação permite-nos estar um passo à frente numa sociedade cada vez mais digital.

A Iscte-Meta Digital beneficia da articulação entre a Universidade, as Empresas e o Território. Através desta ligação privilegiada, pretendemos ser uma entidade de referência nos domínios da inovação e transformação digital, desenvolvendo uma oferta de formação orientada para os indivíduos, empresas e organizações, e apoiando o desenvolvimento de projetos transformadores ancorados nas potencialidades do digital.

Edição: outubro 2025

Avenida Heliodoro Salgado, n.º 3
Iscte-Sintra
Escola de Tecnologias Digitais Aplicadas,
Gabinete P1.06
2710-575 Sintra, Portugal

isctemetadigital.pt

email: iscte.atd@iscte-iul.pt



[iscte-meta-digital](#)



[isctemetadigital](#)



[iscte_metadigital](#)