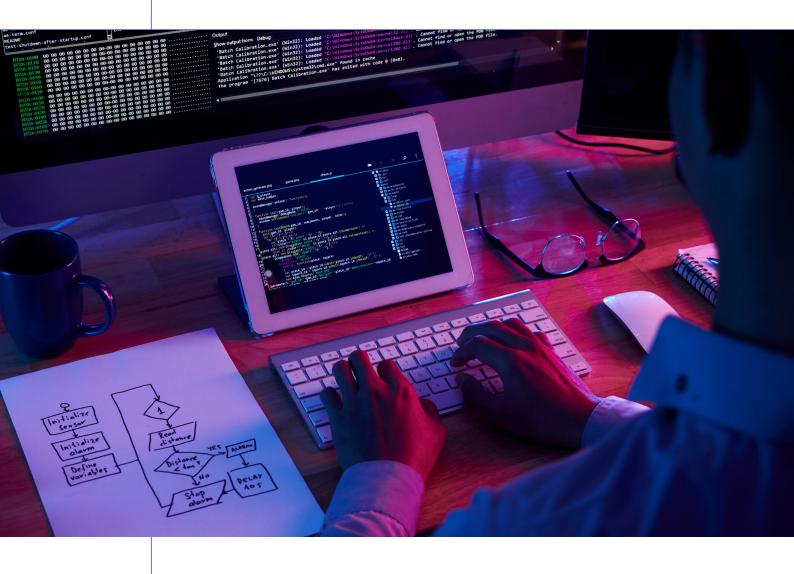


GESTÃO DE PROJETOS E DESENVOLVIMENTO ÁGIL DE SOFTWARE

CURSO DE ESPECIALIZAÇÃO



PORQUÊ GESTÃO DE PROJETOS E DESENVOLVIMENTO ÁGIL DE SOFTWARE

A especialização em Gestão de Projetos e Desenvolvimento Ágil de Software responde à crescente necessidade de consolidar competências em gestão e estratégias de projetos digitais.

O principal objetivo é capacitar profissionais para os desafios da transformação digital nas organizações, permitindo a minimização de riscos, a antecipação de problemas e a adaptação eficaz às mudanças.

Esta formação foi desenvolvida pela Iscte-Meta Digital no âmbito do programa Impulso Adultos, financiado pelo Plano de Recuperação e Resiliência (PRR).



RAZÕES E OBJETIVOS

- Adquirir noções base da arquitetura de um sistema digital e tecnologias subjacentes para um entendimento global do funcionamento de um serviço ou produto digital;
- Compreender as metodologias de gestão de projeto, as suas vantagens e desvantagens, assim como os fundamentos da inovação e a sua integração em projetos digitais;
- Aplicar design thinking e design sprint na conceção de soluções digitais inovadoras;
- Comunicar de forma clara e eficaz com os membros da equipa de desenvolvimento, utilizadores finais, clientes e restantes stakeholders;
- Identificar e avaliar os riscos associados a um projeto digital e desenvolver estratégias de mitigação;
- Definir metas para um projeto digital, mantendo o foco nos resultados;
- Conhecer os modelos de desenvolvimento e implementação de serviços digitais.

A QUEM SE DESTINA

Detentores de conhecimentos básicos em informática.



MIGUEL SALES DIAS

Professor Catedrático Iscte – Instituto Universitário de Lisboa





CRÉDITOS

12 ECTS



DURAÇÃO

72 HORAS



LÍNGUA OFICIAL

PORTUGUÊS



REGIME DE FREQUÊNCIA

À DISTÂNCIA | PÓS-LABORAL



TIPO DE CURSO

CURSO DE ESPECIALIZAÇÃO



VAGAS

25



LOCAL DE ENSINO

CAMPUS LISBOA

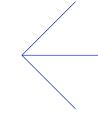


750 EUROS*

CANDIDATURA: 30 EUROS – INSCRIÇÃO: 55 EUROS

*Curso apoiado pelo PRR. Os participantes residentes em Portugal têm um desconto de 75% no valor do curso.

PROGRAMA E CONTEÚDOS



PLANEAMENTO E GESTÃO ÁGIL DE PROJETOS

- Introdução aos fundamentos do desenvolvimento ágil, explorando as diferenças entre Agile e Waterfall;
- Compreensão das diferenças entre Gestão de Produto e Gestão de Projeto;
- Aplicação de metodologias de design centrado no utilizador: Design Sprint, entrevistas AEIOU, mapas de empatia, personas e formulação de problemas;
- Definição e priorização dos requisitos do utilizador e da visão de produto (Matriz de Impacto VS Esforço e MoSCoW);
- Introdução ao conceito de Produto Mínimo Viável (PMV) e construção de protótipos de baixa e alta fidelidade;
- Compreensão das metodologias Scrum e Kanban e utilização da ferramenta de apoio JIRA;
- Desenvolvimento de competências de gestão de equipas, conflitos e liderança.

DESENVOLVIMENTO ÁGIL DE PROJETOS

- Definição de papéis (Scrum Master e Product Manager) e planeamento ágil do projeto;
- Utilização de ferramentas low-code/no-code (Figma e Power Apps) para desenvolvimento do projeto;
- Avaliação do desempenho do produto, através das métricas AARRR e Google Analytics, bem como do feedback dos utilizadores;
- Desenvolvimento de competências de comunicação oral, escrita e audiovisual para apresentação de resultados;
- · Apresentação dos projetos.



A formação permite-nos estar um passo à frente numa sociedade cada vez mais digital.

A Iscte-Meta Digital beneficia da articulação entre a Universidade, as Empresas e o Território. Através desta ligação privilegiada, pretendemos ser uma entidade de referência nos domínios da inovação e transformação digital, desenvolvendo uma oferta de formação orientada para os indivíduos, empresas e organizações, e apoiando o desenvolvimento de projetos transformadores ancorados nas potencialidades do digital.

Edição: julho 2025

Avenida Heliodoro Salgado, n.º 3 Iscte-Sintra Escola de Tecnologias Digitais Aplicadas, Gabinete P1.06 2710-575 Sintra, Portugal

isctemetadigital.pt

email: iscte.atd@iscte-iul.pt



(in) iscte-meta-digital (f) isctemetadigital (iii) iscte_metadigital









